

GANG HALLOWEEN



Katia Amigurumi 100% Cotton

Assortiment SO2

- | | |
|-------|-------|
| ● 201 | ● 202 |
| ● 203 | ● 204 |
| ● 205 | ● 206 |
| ● 207 | ● 208 |
| ● 209 | ● 210 |

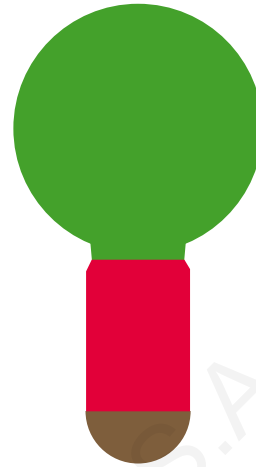
crochet #3
remplissage pour amigurumis
aiguille à pointe ronde
rg : rang
mch : chaînette
ms : maille serrée
mc : maille coulée
db : demi-bride
augm : augmentation
dim : diminution

* skip
the *
stitch

+

Katia

FRANKENSTEIN



Tête et corps :

Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)

1er rg : 1 augm. dans chaque maille (12)

2e rg : * 1 ms, 1 augm * (18)

3e rg : * 2 ms, 1 augm * (24)

4e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)

5e rg : * 4 ms, 1 augm * (36)

6e rg : * 5 ms, 1 augm * (42)

7e rg : * 6 ms, 1 augm * (48)

Du 8e au 18e rg : 1 ms dans chaque m (48)

19e rg : * 6 ms, 1 dim. (42)

20e rg : * 5 ms, 1 dim. (36)

21e rg : * 4 ms, 1 dim. (30)

22e rg : * 3 ms, 1 dim. (24)

23 et 24e rgs : 1 ms dans chaque m (24)



Garnir

25e rg : 1 m. dans chaque m (24)

26e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)

Du 27e au 37e rg : 1 ms dans chaque m (30)



38e rg : 1 m. dans chaque m (30)

39e rg : * 3 ms, 1 dim. (24)

40e rg : * 2 ms, 1 dim. (18)

41e rg : * 1 ms, 1 dim. (12)

42e rg : * 1 dim. dans chaque ms * (6)

Terminer de garnir puis terminer.

Bras (soit 2 morceaux) :

Croch. 8 mch et terminer par 1 mc pour former un arceau.

Du 1er au 6e rg : 1 ms dans chaque maille (8)



7e rg : 1 ms dans chaque maille (8)

8e rg : * 2 ms, 1 dim. (6)

Garnir (en option).

Terminer et coudre de chaque côté du torse.



Jambes (soit 2 morceaux) :

Suivre le même patron que pour les bras mais en marron et noir au lieu du rouge et vert.



Visage :

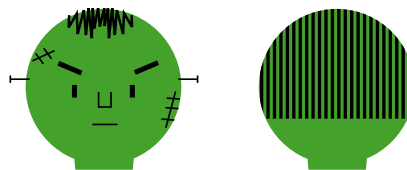
Broder le visage avec un fil noir. Ajouter des coutures ou cicatrices.

Finition :

Piquer deux épingles ou cure-dents dans les tempes du monstre pour figurer des écrous.

Cheveux :

Avec un fil noir, broder les cheveux court et inégal sur le devant et plus long derrière.



SORCIÈRE



Tête et corps :

Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)

1er rg : 1 augm. dans chaque maille (12)

2e rg : * 1 ms, 1 augm * (18)

3e rg : * 2 ms, 1 augm * (24)

4e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)

5e rg : * 4 ms, 1 augm * (36)

6e rg : * 5 ms, 1 augm * (42)

7e rg : * 6 ms, 1 augm * (48)

du 8e au 18e rg : 1 ms dans chaque m (48)

19e rg : * 6 ms, 1 dim * (42)




20e rg : * 5 ms, 1 dim * (36)




21e rg : * 4 ms, 1 dim * (30)

22e rg : * 3 ms, 1 dim * (24)

du 23e au 24e rg : 1 ms dans chaque m (24)

25e rg : 19 ms  , 5 ms  (24)

26e rg : 20 ms  , 3 ms  , 1 ms  (24)

27e rg : 21 ms  , 1 ms  , 2 ms  (24)

 Garnie

28e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)

du 29e au 32e rg : 1 ms dans chaque m (30)

Terminer avec une mc et garnir.

 Ceinture

33e rg : 1 ms dans chaque m (30)

 Jupe

34e rg : 1 ms dans chaque m (30)

35e rg : en piquant dans le jeté en avant du point

(jeté extérieur). * 4 ms, 1 augm * (36)

36e rg : * 5 ms, 1 augm * (42)

37e rg : * 6 ms, 1 augm * (48)

Terminer.

Slip :

Revenir au 35e rg en piquant le crochet dans le

jeté intérieur. * 3 ms, 1 dim * (24)

36e rg : * 2 ms, 1 dim * (18)

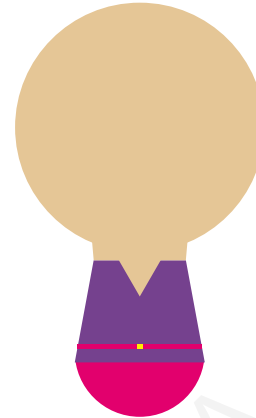
37e rg : * 1 ms, 1 dim * (12)

38e rg : 1 dim dans chaque ms (6)

Terminer de garnir puis terminer.

Visage :

Broder le visage avec un fil rouge et noir.



Bras (soit 2 morceaux) :

Croch. 8 mch et terminer par 1 mc pour former un arceau.

Du 1er au 6e rg : 1 ms dans chaque maille (8)

7e rg : 1 ms dans chaque maille (8)

8e rg : * 2 ms, 1 dim. (6)

Garnir (en option).

Terminer et coudre de chaque côté du torse.



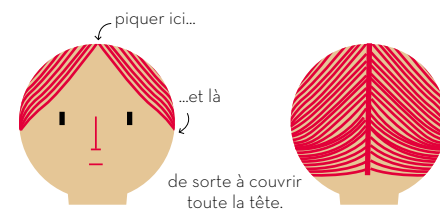
Jambes (soit 2 morceaux) :

Suivre le même patron que pour les bras mais en fuchsia et mauve au lieu de mauve et beige.



Cheveux :

Broder les cheveux avec un fil rouge.



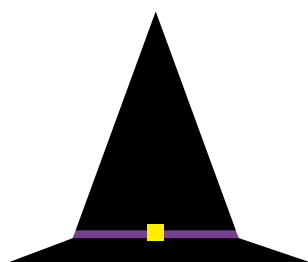
Broder une chaînette du front à la nuque pour couvrir les points.

Pour la queue de cheval, enrouler un long fil autour des doigts.



Passer un fil à l'intérieur, le placer à une extrémité et nouer bien serré. Coudre sur la tête.

CHAPEAU



Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)
1er et 2e rgs : 1 ms dans chaque m (6)
3e rg : * 1 ms, 1 augm * (9)
4e rg : * 1 ms dans chaque m * (9)
5e rg : * 2 ms, 1 augm * (12)
6e rg : * 3 ms, 1 augm * (15)
7e rg : 1 ms dans chaque m (15)
8e rg : * 4 ms, 1 augm * (18)
9e rg : 1 ms dans chaque m (18)
10e rg : * 5 ms, 1 augm * (21)
11e rg : 1 ms dans chaque m (21)
12e rg : * 6 ms, 1 augm * (24)



13e rg : * 7ms, 1 augm * (27)



14e rg : en piquant dans le jeté en avant du point (jeté extérieur). * 8 ms, 1 augm * (30)
15e rg : * 4 ms, 1 augm * (36)
16e rg : * 5 ms, 1 augm * (42)
17e rg : * 6 ms, 1 augm * (48)
Terminer.



Finition :

Broder un petit carré jaune au milieu du ruban pour simuler une boucle.

CAPE



Commencer par 27 m chaînette.
1er rg : 1 ms dans chaque mch (26)
2e rg : 1 dim, 22 ms, 1 dim (24)
3e rg : 1 dim, 20 ms, 1 dim (22)
du 4e au 6e rg : 1 ms dans chaque m (22)
7e rg : 1 augm, 20 ms, 1 augm (24)
du 8e au 22e rg : 1 ms dans chaque m (24)
23e rg : rg en mc (24)
Terminer et coudre sur le personnage.



BALAI



Commencer par un anneau magique de 8 ms (8)
Du 1er au 36e rg : 1 ms dans chaque maille (8).
Garnir.



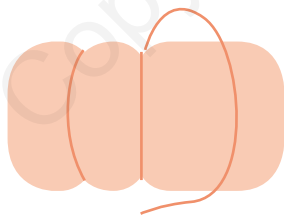
Couper quelques morceaux de fil de 5-6 cm de long. Couper un fil un peu plus long pour enrouler le faisceau de fils autour du manche du balai, en profiter pour fermer l'ouverture.

CITROUILLE



Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)
1er rg : 1 augm dans chaque maille (12)
2e rg : * 1 ms, 1 augm * (18)
3e rg : * 2 ms, 1 augm * (24)
4e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)
5e rg : * 4 ms, 1 augm * (36)
6e rg : * 5 ms, 1 augm * (42)
du 7e rg au 13e rg : 1 ms dans chaque m (42)
14e rg : * 5 ms, 1 dim * (36)
15e rg : * 4 ms, 1 dim * (30)
16e rg : * 3 ms, 1 dim * (24)
17e rg : * 2 ms, 1 dim * (18)
Garnir.
18e rg : * 1 ms, 1 dim * (12)
19e rg : * 1 dim dans chaque ms * (6)

Terminer de garnir puis terminer en laissant un fil assez long. Avec ce fil, faire 6 tours autour de la citrouille en serrant pour froncer.



Visage :

Pour terminer, broder le visage de la citrouille avec un fil noir.

MARMITE



Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)
1er rg : 1 augm dans chaque maille (12)
2e rg : * 1 ms, 1 augm * (18)
3e rg : * 2 ms, 1 augm * (24)
4e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)
5e rg : * 4 ms, 1 augm * (36)
du 6e rg au 11e rg : 1 ms dans chaque m (36)
12e rg : * 4 ms, 1 dim * (30)
13e rg : * 3 ms, 1 dim * (24)
Garnir en laissant dépasser pour figurer la vapeur s'échappant de la marmite de potion.

Finition :

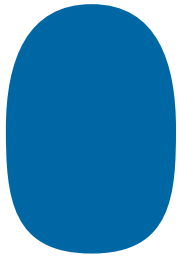
Passer un petit morceau de fil marron de chaque côté de la marmite pour les poignées.



Queue :

Croch. 6 mch
1er rg : 1 ms dans chaque maille (5)
Terminer et coudre sur le haut de la citrouille.

HIBOU



Corps :

Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)
1er rg : 1 augm dans chaque maille (12)
2e rg : * 1 ms, 1 augm * (18)
3e rg : * 2 ms, 1 augm * (24)
4e rg : * 3 ms, 1 augm * (30)
du 5e rg au 16e rg : 1 ms dans chaque m (30)
17e rg : * 3 ms, 1 dim * (24)
18e rg : * 2 ms, 1 dim * (18)
Garnir.
19e rg : * 1 ms, 1 dim * (12)
20e rg : * 1 dim dans chaque ms * (6)
Terminer.



Yeux (soit 2 morceaux) :

Commencer par un anneau magique de 6 ms (6)
1er rg : en db, croch. 1 augm dans chaque maille (12)
Terminer.



1 rg en mc pour l'intérieur des yeux.



Broder un second cercle plus petit, au milieu.
Coudre sur le corps.



Ailes (soit 2 morceaux) :

Croch. 8 mch
1er rg : 1 ms dans chaque maille (7), 1 mch et retourner l'ouvrage
2e rg : 6 ms, 1 mc
Terminer et coudre de chaque côté du corps.



Queue :

Croch. 5 mch
Du 1er au 3e rg : 1 ms dans chaque maille (4), 1 mch et retourner l'ouvrage
4e rg : 4ms, terminer et coudre à l'arrière du corps.



Bec :

Croch. 4 mch
1er rg : 1 ms dans chaque maille (3)
Terminer et coudre sur le corps, entre les yeux.